

大会内容

【審査規約】

ジュニア	試合進行	本戦[1分30秒] ⇒ 延長[1分] ⇒ 再延長[1分] ※マストシステム ★再延長は決勝戦のみ行う
高校上級	試合進行	本戦[2分] ⇒ 延長[2分] ⇒ 再延長[2分] ※マストシステム ★再延長は決勝戦のみ行う
壮年	試合進行	本戦[1分30秒] ⇒ 延長[1分] ⇒ 再延長[1分] ※マストシステム ★再延長は決勝戦のみ行う
一般初級/中級 高校初級/中級	試合進行	本戦[2分] ⇒ 延長[1分] ⇒ 再延長[1分] ※マストシステム ★再延長は決勝戦のみ行う
一般上級	試合進行	本戦[2分] ⇒ 延長[2分] ⇒ 再延長[2分] ※マストシステム ★再延長は決勝戦のみ行う

1. ジュニアクラス・新人戦はプロテクターの着用を義務付ける。(別紙参照)

- ヘッドギアについては主催者側で準備するが、マイヘッドギアを推奨する。
- 各ソポーターは布製プロテクターに限ります。レザー製やクッションの薄いプロテクターは認めません。
- 女子の胸カップはブラジャータイプのものに限り着用を認める。

2. 有効技

- 手による顔面、股間以外への攻撃は全て有効。
- 足による股間以外への攻撃は全て有効。
- 上段ヒザ蹴りは一般男子(上級/中級)・一般女子(上級/中級)・高校生(上級/中級)のみ有効。

3. 反則技

- 頭突き、手、肘による顔面攻撃。
- 股間への攻撃、ダウンした相手を攻撃、背後からの攻撃。
- 相手をつかんだり投げたりすること。(つかみ・ひっかけも一切不可)
- 反則は悪質なものを除いて注意が与えられ、注意2で減点1、減点2で失格となる。
- 場外注意は注意3で減点1、注意5で失格となる。

4. 判定

- 1本勝ち、技有り(2本で合わせ1本勝ち)、判定勝ち、反則なしし失格により判定される。
- 判定の優先順位は、1本勝ち>技有り>減点>ダメージ>手数>積極性とする。
- なお、審判長の裁可によりドクターストップ、試合中止もありうる。

参 加 選 手 注意 事 項

- 安全性を図る上で、身長・体重の入力は正確にお願い致します。虚偽の申告が発覚した場合、減点・失格となります。
- 申込フォームの入力間違いについては、失格になる場合がありますのでお気をつけ下さい。
- 参加人数が少ないクラスは統合になる場合があります。
- 一旦納入した出場費はいかなる理由があろうと返却されません。
- スポーツ保険は選手各自にてご加入ください。
- 大会当日の集合時間については、開催1週間前までにホームページにてお知らせします。
- 試合中のケガや事故については、主催者は一切責任を負いません。
- 頭髪の毛染め・脱色・ピアス等、大会の趣旨にふさわしくない身形をしていた場合、発覚した時点で失格とする。
(一般/壮年女子の常識の範囲内での身だしなみは認める)