

大会内容

【審査規約】

ジュニア	試合進行	本戦[1分30秒] ⇒ 延長[1分] ⇒ 再延長[1分] ※マストシステム ★再延長は決勝戦のみ行う
高校上級	試合進行	本戦[2分] ⇒ 延長[2分] ⇒ 再延長[2分] ※マストシステム ★再延長は決勝戦のみ行う
壮年	試合進行	本戦[1分30秒] ⇒ 延長[1分] ⇒ 再延長[1分] ※マストシステム ★再延長は決勝戦のみ行う
一般初級/中級 高校初級/中級	試合進行	本戦[2分] ⇒ 延長[1分] ⇒ 再延長[1分] ※マストシステム ★再延長は決勝戦のみ行う
一般上級	試合進行	本戦[2分] ⇒ 延長[2分] ⇒ 再延長[2分] ※マストシステム ★再延長は決勝戦のみ行う

1.ジュニアクラス・新人戦はプロテクターの着用を義務付ける。（別紙参照）

- ・ヘッドギアについては主催者側で準備するが、マイヘッドギアを推奨する。
- ・各サポーターは布製プロテクターに限ります。レザー製やクッションの薄いプロテクターは認めません。
- ・女子の胸カップはブラジャータイプのものに限り着用を認める。

2.有効技

- ・手による顔面、股間以外への攻撃は全て有効。
- ・足による股間以外への攻撃は全て有効。
- ・上段ヒザ蹴りは一般男子（上級/中級）・一般女子（上級/中級）・高校生（上級/中級）のみ有効。

3.反則技

- ・頭突き、手、肘による顔面攻撃。
- ・股間への攻撃、ダウンした相手を攻撃、背後からの攻撃。
- ・相手をつかんだり投げたりすること。（つかみ・ひっかけも一切不可）
- ・反則は悪質なものを除いて注意が与えられ、注意2で減点1、減点2で失格となる。
- ・場外注意は注意3で減点1、注意5で失格となる。

4.判定

- ・1本勝ち、技有り（2本で合わせ1本勝ち）、判定勝ち、反則ないし失格により判定される。
- ・判定の優先順位は、1本勝ち＞技有り＞減点＞ダメージ＞手数＞積極性 とする。
- ・なお、審判長の裁可によりドクターストップ、試合中止もありうる。

参加選手注意事項

1. 安全性を図る上で、身長・体重の入力は正確をお願い致します。虚偽の申告が発覚した場合、減点・失格となります。
2. 申込フォームの入力間違いについては、失格になる場合がありますのでお気をつけ下さい。
3. 参加人数が少ないクラスは統合になる場合があります。
4. 一旦納入した出場費はいかなる理由があろうと返却されません。
5. スポーツ保険は選手各自にてご加入ください。
6. 大会当日の集合時間については、開催1週間前までにホームページにてお知らせします。
7. 試合中のケガや事故については、主催者は一切責任を負いません。
8. 頭髪の毛染め・脱色・ピアス等、大会の趣旨にふさわしくない身形をしていた場合、発覚した時点で失格とする。
(一般/壮年女子の常識の範囲内の身だしなみは認める)